



słodka PRZYGODA

Zasady gry

Celem gry jest zebranie jak największej liczby cukierków.
Gra dla minimum 2 graczy.

start

Na starcie każdy z uczestników gry dostaje 3 cukierki.



Na różowych polach z cukierkami, są zbierane takocie. 1 cukierek = 1 punkt. Liczba cukierków na polu oznacza liczbę zebranych cukierków. (Walutą mogą być również prawdziwe cukierki czy inne smakołyki :)).



Pole z rękawicą kuchenną to dodatkowa opcja rzutu kostką.



Sucharek oznacza konieczność przeczekaania jednej kolejki.



Strzałki pokazują kierunek zmiany pola – pionek musi przemieścić się po drabince w górę lub w dół.



Stając na polu z prezentem otrzymujesz słodki prezent od każdego z graczy.

meta

W celu dotarcia na metę trzeba wyrzucić dokładnie taką liczbę na kostce, aby stanąć na polu "meta". W przypadku wyrzucenia większej liczby gracz cofa się o tę liczbę.

linia cięcia  _____

linia gięcia _____